

SADRŽAJ

Uvod	2
1. Računarska grafika	3
2. Corel DRAW – glavni meni	4
3. Rad sa objektima	5
4. Kreiranje objekta	6
5. Kreiranje teksta	7
6. Selektovanje objekta	7
7. Grupisanje	8
8. Psnovne modifikacije nad objektima	8
9. Pretvaranje objekta u krive	10
10. Baratanje delovima objekta	11
11. Sečenje i brisanje delova objekta	11
12. Alati za oblikovanje	12
13. Modifikacije teksta	12
14. Definisavanje popune objekta – FILL	13
15. Rad sa dokumentom	14
16. Štampanje	14
17. Efekti	14
Literatura	16
.....	